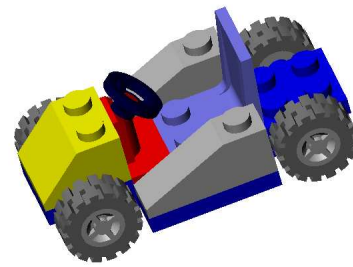
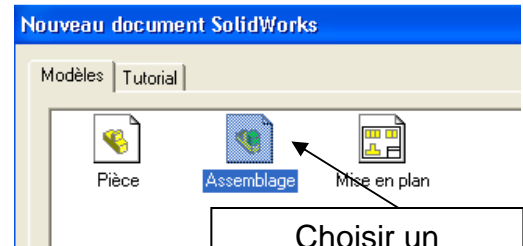


Commandes	Icône	Boîte de dialogue/Résultats
-----------	-------	-----------------------------

Le but est ici de créer cet assemblage.



35. Cliquez sur Nouveau
Choisissez Assemblage :



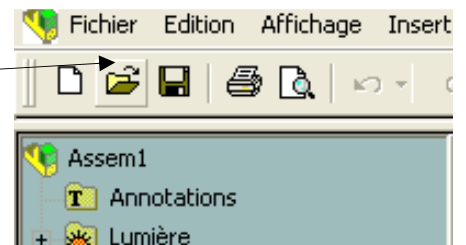
36. Enregistrez tout de suite votre assemblage Ex. :
ensemble volant.sldasm



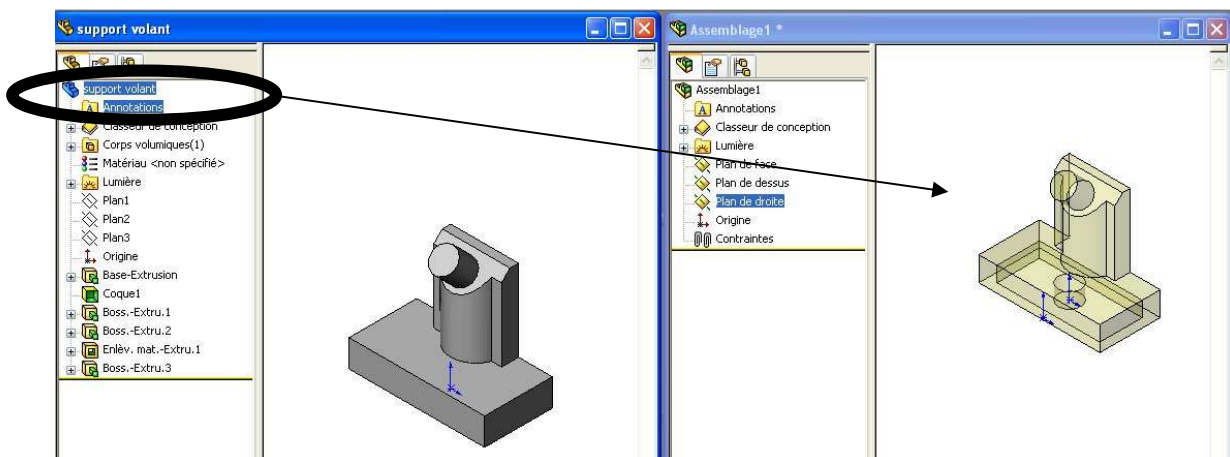
37. Insérez le premier composant :
Nota : celui-ci sera fixe

Première méthode

38. Cliquez sur l'icône ouvrir



39. Ouvrez le fichier : **support volant.sldprt**
- Arrangez les fenêtres comme ci-dessous.
 - Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur le nom du fichier et sans lâcher faites le glisser dans la fenêtre assemblage, relâchez !



Commandes	Icône	Boîte de dialogue/Résultats
-----------	-------	-----------------------------

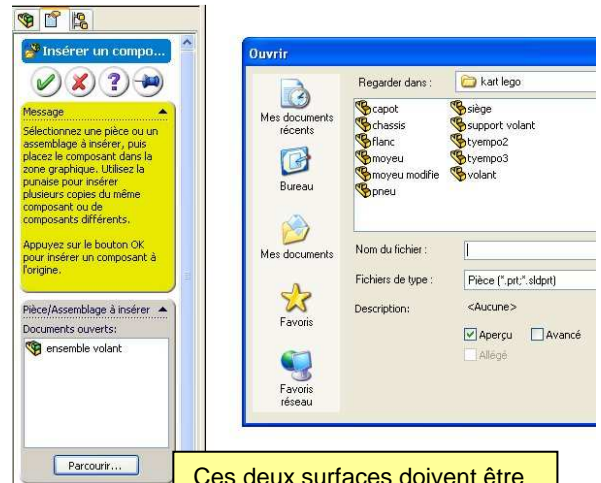
Deuxième méthode

40. Cliquez dans le menu sur :

- Insertion
- Composant
- Pièce/Assemblage existant....



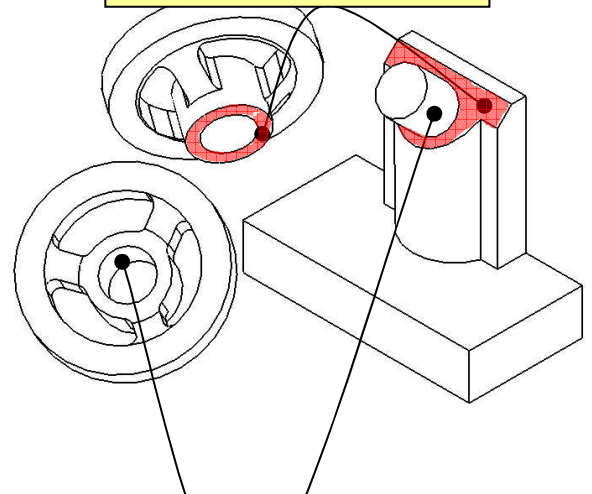
41. Parcourir puis indiquer le chemin d'accès de votre fichier à insérer ici **ensemble volant.sldprt**



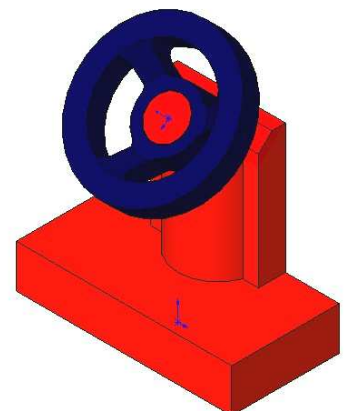
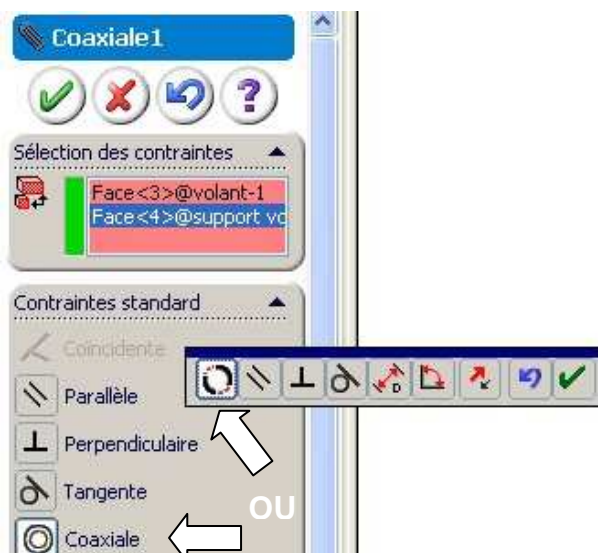
Ces deux surfaces doivent être **coïncidentes**.

42. **Insérez** les contraintes puis validez :

Nota : les contraintes ne sont possible que deux à deux.



Ces deux surfaces doivent être **coaxiales**.

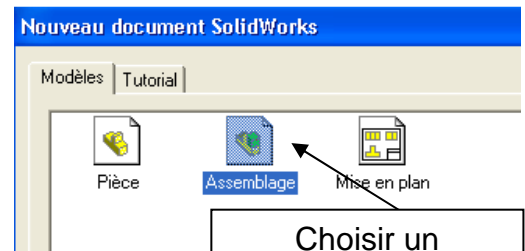


Commandes	Icône	Boîte de dialogue/Résultats
-----------	-------	-----------------------------

43. Enregistrez ce sous ensemble .



44. Cliquez sur Nouveau
Choisissez Assemblage :



Choisir un document d'assemblage et faire OK

36. Enregistrez tout de suite votre nouvel assemblage Ex. :
kart lego.sldasm
et créez l'assemblage ci-dessous .



- Conseil : Créez d'abord un sous ensemble Pneu+moyeu que vous appellerez **Roue.sldasm**

SIEGE.sldprt

CAPOT.sldprt

CHASSIS.sldprt

PNEU.sldprt

FLANC.sldprt

MOYEU.sldprt

ENSEMBLE VOLANT.sldasm

Démonstration avec le formateur :

